# Examen 1

Diseñe el algoritmo y resuelva el sigiente problema: u

Una máquina de alimentos tiene productos de tres tipos, A, B y C, que valen respectivamente $270, $340 y $390. La máquina acepta y da cambio de monedas de

$10, $50 y $100.

Escriba un programa que solicite al usuario su nombre y elegir el producto, luego le pida ingresar las monedas hasta alcanzar el monto a pagar. Si el monto ingresado es mayor que el precio del producto, el programa debe entregar las monedas de vuelto, una por una.

Elija el producto: **A**

Ingrese monedas:

**100**

**10**

**50**

**100**

**100**

Su cambio es:

**50**

**10**

**10**

**10**

**10**

Elija el producto: **B**

Ingrese monedas:

**100**

**100**

**100**

**100**

Su cambio es:

**50**

**10**

Elija el producto: **C**

Ingrese monedas:

**100**

**100**

**50**

**10**

**100**

**10**

**10**

**10**

La funcion principal deberá guarda las transacciones(compras) realizadas por cliente y el numero de operacione realizadas para calular el cambio a devolver; Al salir del programa deberá presentar el resumen al cliente.

**Requerimientos no funcionales:**

Generara diagrama de Flujo.

# Evaluación

* Calidad y limpieza del código.
* Funcionalidad